Resumo do Sistema Loja de Games

O Sistema da “Loja de Games” do ramo de vendas de jogos, será construído utilizando a IDE NetBeans, o Sistema será Java-Desktop com telas em Java-Swing. Será elaborado no layout tela-sobre-tela (uma primeira tela sobrepondo uma segunda tela), e o acesso as telas iram ficar na barra de tarefas na parte superior do Sistema, essas são as bases de como será construído o sistema em Java.

A primeira tela será de “Cadastro-Cliente”, nessa primeira tela será feito o cadastro do Cliente com seus dados básicos para um cadastro (Nome, CPF, Logradouro, número, RG, Telefone, dentre outros...), caso cliente tenha cadastro, apenas selecionar a parte de vendas ou outras desejadas.

Segunda tela do Sistema será de “Vendas” onde serão efetuadas as vendas da loja, apenas só poderá ser efetuada a venda caso o cliente tenha cadastro no sistema, na tela “Vendas” terão itens como Nome do Produto, Id do Produto, Preço, Nome e CPF do cliente, finalizando com botões para “finalizar venda” ou “Cancelar Venda”.

Na Terceira tela será de “Produtos”, será possível atualizar preços de produtos e pesquisar Títulos específicos para saber se tem a venda ou no estoque da Loja, terão dados como Nome do Produto, ID do Produto, Preço, Quantidade e Disponibilidade.

Na quarta e última tela será feito a de tela de “Estoque” irá conter Cadastros dos Fornecedores, Produtos em Estoque, Quantidade de Produtos, ID do Produto. Uma Sub-tela será feita para só Gerentes com acessos (senhas requisitadas) poderá extrair Relatórios completos do Sistema.